

Opis Projektu – Szachy plenerowe – nr 21

* Dokładny adres i opis lokalizacji:

(proszę wpisać adres i podać link do pinezki z Google Maps)

Wydział Biologii Uniwersytetu Gdańskiego, ul. Wita Stwosza 59, 80-308 Gdańsk

Link do pinezki Google Maps: <https://goo.gl/maps/DpVZaaTQ13ZyzA7KA>

Skrócony opis projektu

* (krótka informacja na temat zgłaszanego pomysłu – do 300 znaków)

Szachy plenerowe na patio budynku Wydziału Biologii UG to doskonała propozycja spędzania wolnego czasu na świeżym powietrzu pomiędzy zajęciami, szczególnie skierowana do naszych Studentów. Gra w szachy plenerowe wspiera rozwój zdolności poznawczych, wspomaga koncentrację, kreatywność, umiejętności komunikacyjne i motoryczne.

Cele projektu i jego korzyści dla społeczności akademickiej:

* (proszę opisać cele projektu i jego korzyści dla społeczności akademickiej)

Budynek Wydziału Biologii Uniwersytetu Gdańskiego dzięki atrakcyjnemu urządzeniu wnętrza od kilku lat pełni na Kampusie Oliwskim funkcję reprezentacyjną. Odwiedzają nas goście Uniwersytetu, oficjalne delegacje i goście zaproszeni przez Dziekanów innych Wydziałów, wycieczki z placówek edukacyjnych oraz mieszkańcy Trójmiasta i okolic. W oparciu o zgromadzone w holu głównym eksponaty i wystawy prowadzona jest działalność edukacyjna skierowana do potencjalnych kandydatów na studia biologiczne.

Nasz budynek stanowi niejako wizytówkę Uniwersytetu Gdańskiego, a działania edukacyjne prowadzone w oparciu o jego wyposażenie doskonale wpisują się w misję naszej uczelni dotyczącą propagowania wiedzy wśród społeczeństwa. Budynek Wydziału Biologii Uniwersytetu Gdańskiego to jednak przede wszystkim obiekt, w którym kilkuset studentów i doktorantów zgłębia tajniki nauk biologicznych. Doskonałą propozycją spędzania czasu pomiędzy zajęciami szczególnie skierowaną do naszych Studentów byłaby gra w szachy na świeżym powietrzu. Korzyści płynące z gry w szachy trudno przecenić, od dawna **badacze udowadniają, że „szachy są tym dla mózgu, czym ćwiczenia siłowe dla mięśni”**.

Gra w szachy przede wszystkim:

- rozwija nasze zdolności poznawcze,
- pomaga w koncentracji,
- zwiększa kreatywność,
- polepsza zdolności zapamiętywania i szybkiego rozpoznawania wzorców wizualnych, co pozytywnie przekłada się także na inne aspekty życia,
- zmniejsza ryzyko wystąpienia demencji w wieku starszym,
- pozytywnie wpływa na rozwój umiejętności motorycznych zarówno u osób zdrowych, jak i pacjentów z niepełnosprawnościami, np. po udarze,
- poprawia umiejętności komunikacyjne,
- uczy rozwiązywania problemów (obmyślanie strategii, przewidywanie ruchów przeciwnika, dostosowywanie naszej gry do bieżącej sytuacji na szachownicy),
- poprawia umiejętności planowania,
- stymuluje obie półkule mózgowia,
- stymuluje synaptogenezę, powstawanie dendrytów i kolców dendrytycznych w mózgowiu.

Ponadto szachy plenerowe, które planujemy umieścić na naszym patio będą:

- ciekawą propozycją spędzenia wolnego czasu na świeżym powietrzu dla studentów, doktorantów, pracowników oraz odwiedzających nasz Wydział gości,
- atrakcją imprez plenerowych i nie tylko,
- umożliwiły grę nie tylko indywidualną, ale i zespołową (partię rozgrywają dwie drużyny).

Opis planowanych działań i kosztów w ramach projektu:

* (proszę wskazać w punktach zadania wchodzące w zakres projektu i ich koszty – bez opisu)

1. Oczyszczenie powierzchni kostki brukowej na patio między skrzydłem B i C, w tym w obszarze już istniejącej szachownicy (25 m²): usunięcie chwastów i brudu.
Koszty:
zakup środków chwastobójczych – około 200 zł
zakup środków czyszczących (w tym myjki ciśnieniowej) – około 500 zł
2. Pomalowanie pól szachownicy.
Koszty:
zakup farb chlorokauczkowych: białej i czarnej – około 600 zł
3. Zakup i montaż figur szachowych do szach plenerowych (wysokość figur 72-105 cm, waga 2-3,5 kg, w zależności od figury)
Koszt:
zakup figur - około 3500 zł

4. Utrzymanie czystości figur i szachownicy z użyciem zakupionych środków czyszczących.

Łączny koszt inwestycji: 4 800 zł brutto